

Petteri Hannila, Fantasy, Approachable, Finnish

Vanhasta maailmasta

Fantasiatarina legendojen hirviöstä maailmassa joka on jättämässä legendat taakseen.

Scthylian kaupunki oli nimetty muinaisen lohikäärmeen mukaan, mutta kukapa enää edes muisti kaupungin vieressä kohoavaa, luoksepääsemätöntä vuorenhuippua ja sen sisällä asunutta hirviötä. Jokireitti ja sitä kautta tuleva kauppa olivat kaupunkilaisten mielessä paljon merkittävämpi asia kuin ilta-auringossa komean punaisena loimottava maisema.

Haltiat, örkit ja lohikäärmeet, ne olivat kaikki lasten satuja. Suursotien jälkeen, satoja vuosia sitten ei kukaan ollut nähnyt vilaustakaan näistä taruolennoista ja viimeisien sukupolvien ajan kaupunki oli muutenkin saanut uinua rauhaa elämänsä. Jossain kaukomailla sotia käytiin, mutta Scthyliaan saakka ne eivät tulleet. Ruutia käytettiin täällä pelkästään ilotulitteisiin, eikä määrärahoja ole katsottu tarpeelliseksi tuhlaa vierasmaalaisiin, kalliisiin tykkeihin.

Maagien kilta on kauan sitten lakkautettu tarpeettomana (ja vaarallisena). Pormestari Silvernoon sai sata vuotta sitten aikaan kansannousun, joka pakotti maagit pakenemaan metsiin, eikä niitä ole sen jälkeen nähty. Lie siellä sekaantuneet druideihin ja muihin kummajaisiin tai kuolleet pois.

Kauppakillat olivat vuosien saatossa ottaneet vallan aatelisista ja tänä päivänä komea titteli oli paljon todennäköisemmin suuren rahapussin kuin suonissa virtaavan ylhäisveren ansiota. Ei silti, kyllä myös tavallisen rahvaan asema oli rauhan aikana parantunut ja yksinkertainen käsityöläinenkin saattoi elantonsa lisäksi ansaita tuopin jos toisenkin illassa tavernassa juotavaksi.

Grains

- Maailma ei ole enää entisensä
- Scthylian kaupunki on monimuotoinen kaupan keskus
- Lisko ei ole ihminen

Scthylia Kultainen

Scthylia on kolmikymmenmetrinen kultainen lohikäärme. Hän on juuri herännyt monisataavuotisesta unesta vuorensa uumenissa. Siellä kultakasan päällä hän aistii olevansa viimeinen lohikäärme maan päällä.

Lisko käy mielessään läpi sen taikuuden, jota hän oli määrättömän pitkän elämänsä aikana oppinut ja muuttaa itsensä ihmismuotoon. Siinä hän pystyisi pysymään kunhan vain kerran jokaisena yönä muuttuisi takaisin ja lentäisi korkealle pilvien yläpuolelle, niin että kuun valo saattoi koskettaa hänen kultaisia suomujaan.

Scthylia kävelee alas vuorelta kohti kaupunkia. Hän ei tee samaa virhettä kuin muut lajinsa edustajat, vaan etsii paikkansa ihmisten maailmasta. Ja mikäli se paikka ei löydy muinaisella tiedolla, niin sitten hän puhalttaa maailman liekkeihin.

Traits	
3	Lohikäärme Maaginen, 30 metrinen kultainen lohikäärme.
2	Teatraalinen Ei tee mitään ilman draamaa.
2	Haavoittumaton Lohikäärmettä on vaikea vahingoittaa.
1	Pikkusieluinen Impulsiivinen, epäluotettava ja arvaamaton.
1	Aarre Aarteita luolassa.
1	Muinainen tieto Satojen vuosien pituinen elämä antaa mahdollisuuksia.
Burdens	
1	Menneen maailman olento Uuden maailman tavat ja kohtalo eivät osu yksiin.
1	Vallanhimo Valmis tekemään mitä tahansa vallasta.

From:

<http://www.talesofentropy.com/scenarios/> - Scenarios

Permanent link:

http://www.talesofentropy.com/scenarios/doku.php?id=vanhasta_maailmasta

Last update:

2017/02/09 12:56

